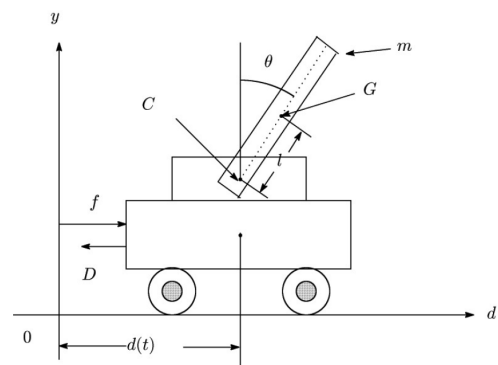


倒立振子の数学モデル

動的システムと状態方程式 (追加資料)

倒立振子システム

- $m[\text{kg}]$: 振子の質量
 $c[\text{kg}\cdot\text{m}^2/\text{s}]$: 振子の回転軸の摩擦係数
 $\theta[\text{rad}]$: 振子の角度
 $J[\text{kg}\cdot\text{m}^2]$: 振子の慣性モーメント
 G : 振子の重心
 $m_c[\text{kg}]$: 台車の質量
 $D[\text{kg}/\text{s}]$: 台車の摩擦係数
 $d[\text{m}]$: 台車の変位
 $l[\text{m}]$: 振子の重心からの長さ



台車と振子の運動方程式はラグランジュ法により

$$\vec{f} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{\vec{q}}} \right) - \frac{\partial T}{\partial \vec{q}} + \frac{\partial P}{\partial \dot{\vec{q}}} + \frac{\partial U}{\partial \vec{q}}$$

倒立振り子システムの数学モデル

$$\vec{f} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{\vec{q}}} \right) - \frac{\partial T}{\partial \vec{q}} + \frac{\partial P}{\partial \dot{\vec{q}}} + \frac{\partial U}{\partial \vec{q}}$$

$$\begin{array}{ll} T: & \text{運動エネルギー} & \vec{q}^T: & [d, \theta] \\ P: & \text{散逸エネルギー} & \dot{\vec{q}}^T: & [\dot{d}, \dot{\theta}] \\ U: & \text{位置エネルギー} & \vec{f}^T: & [f_d, 0] \end{array}$$

$$T = \frac{1}{2} m_c \dot{d}^2(t) + \frac{1}{2} m \{ [\dot{d}(t) + l \cos \theta(t) \dot{\theta}(t)]^2 + [-l \sin \theta(t) \dot{\theta}(t)]^2 \} + \frac{1}{2} J \dot{\theta}^2(t)$$

$$P = \frac{1}{2} D \dot{d}^2(t) + \frac{1}{2} c \dot{\theta}(t)$$

$$U = mgl \cos \theta(t)$$

振り子の重心 G 位置 $G\{x + l \sin \theta, l \cos \theta\}$

3

倒立振り子システムの数学モデル

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{d}(t)} \right) = (m_c + m) \ddot{d}(t) + ml \cos \theta(t) \ddot{\theta}(t) - ml \sin \theta(t) \dot{\theta}^2(t)$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{\theta}(t)} \right) = ml \ddot{d}(t) \cos \theta(t) - ml \dot{d}(t) \sin \theta(t) \dot{\theta}(t) + ml^2 \ddot{\theta}(t) + J \ddot{\theta}(t)$$

$$\frac{\partial T}{\partial d(t)} = 0$$

$$\frac{\partial T}{\partial \theta(t)} = -ml \dot{d}(t) \sin \theta(t) \dot{\theta}(t)$$

各項をLagrange方程式に代入

$$\frac{\partial U(t)}{\partial D(t)} = 0$$

$$\vec{f} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{\vec{q}}} \right) - \frac{\partial T}{\partial \vec{q}} + \frac{\partial P}{\partial \dot{\vec{q}}} + \frac{\partial U}{\partial \vec{q}}$$

$$\frac{\partial U(t)}{\partial \theta(t)} = -mgl \sin \theta(t)$$

$$\frac{\partial P}{\partial \dot{d}(t)} = D \dot{d}(t)$$

$$\frac{\partial P}{\partial \dot{\theta}(t)} = c \dot{\theta}(t)$$

4

倒立振り子システムの数学モデル

$$ml \cos \theta(t) \ddot{d} + ml^2 \ddot{\theta}(t) + J \ddot{\theta}(t) + c \dot{\theta}(t) - mgl \sin \theta(t) = 0$$

$$ml \ddot{d}(t) \cos \theta(t) + (ml^2 + J) \ddot{\theta}(t) = mgl \sin \theta(t) - c \dot{\theta}(t)$$

より、

$$\begin{bmatrix} mc + m & ml \cos \theta \\ ml \cos \theta & ml^2 + J \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{d}(t) \\ \ddot{\theta}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ml \sin \theta(t) \dot{\theta}^2(t) - D \dot{d}(t) + f(t) \\ mgl \sin \theta(t) - c \dot{\theta}(t) \end{bmatrix}$$

振り子の慣性モーメント $J = \frac{1}{3} ml^2$ ↗ 代入 + 線形化 + まとめ

線形化： $\theta \ll 1(\text{rad}) \rightarrow \sin \theta(t) = \theta(t), \cos \theta(t) = 1, \dot{\theta}^2(t) = 0$

次のスライド

5

倒立振り子システムの数学モデル

$$\begin{bmatrix} \ddot{d}(t) \\ \ddot{\theta}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{4D}{4m_c + m} \dot{d}(t) - \frac{3mg}{4m_c + m} \theta(t) + \frac{4}{4m_c + m} f(t) + \frac{3c}{l(4m_c + m)} \dot{\theta}(t) \\ \frac{3D}{l(4m_c + m)} \dot{d}(t) + \frac{3(m_c + m)g}{l(4m_c + m)} \theta(t) - \frac{3}{l(4m_c + m)} f(t) - \frac{3(m_c + m)c\theta(t)}{ml^2(4m_c + m)} \end{bmatrix}$$

ベアリングによって回転 ➡ 摩擦係数 c を無視できる。



$$\begin{bmatrix} \ddot{d}(t) \\ \ddot{\theta}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{4D}{4m_c + m} \dot{d}(t) - \frac{3mg}{4m_c + m} \theta(t) + \frac{4}{4m_c + m} f(t) \\ \frac{3D}{l(4m_c + m)} \dot{d}(t) + \frac{3(m_c + m)g}{l(4m_c + m)} \theta(t) - \frac{3}{l(4m_c + m)} f(t) \end{bmatrix}$$

6

倒立振り子システムの数学モデル

$$\begin{bmatrix} \ddot{d}(t) \\ \ddot{\theta}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{4D}{4m_c + m} \dot{d}(t) - \frac{3mg}{4m_c + m} \theta(t) + \frac{4}{4m_c + m} f(t) \\ \frac{3D}{l(4m_c + m)} \dot{d}(t) + \frac{3(m_c + m)g}{l(4m_c + m)} \theta(t) - \frac{3}{l(4m_c + m)} f(t) \end{bmatrix}$$

状態変数 $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \\ x_4(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d(t) \\ \theta(t) \\ \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix}$

$$\dot{x}_1(t) = x_3(t)$$

$$\dot{x}_2(t) = x_4(t)$$

$$\dot{x}_3(t) = -\frac{4D}{M} x_3(t) - \frac{3mg}{l} x_2(t) + \frac{4}{m} f(t)$$

$$\dot{x}_4(t) = \frac{3D}{Ml} x_3(t) + \frac{3(m_c + m)g}{Ml} x_2(t) - \frac{3}{Ml} f(t)$$

7

倒立振り子システムの状態方程式

状態方程式：

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \\ \dot{x}_4(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -\frac{3mg}{M} & -\frac{4D}{M} & 0 \\ 0 & \frac{3(m_c + m)g}{Ml} & \frac{3D}{Ml} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \\ x_4(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{4}{M} \\ -\frac{3}{Ml} \end{bmatrix} f(t)$$

各パラメータを代入：次のスライド

8

倒立振り子システムの状態方程式

表 1: 倒立振り子系のパラメータ

Parameter	Value
m	0.1[kg]
m_c	1[kg]
l	1[m]
g	9.81[m/s ²]
D	0.3[kg/s]

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \\ \dot{x}_4(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -7.178 & -0.293 & 0 \\ 0 & 7.896 & 0.22 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \\ x_4(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.976 \\ -0.732 \end{bmatrix} f(t)$$